

世界是平的吗？

——从不同的角度看前端

关于我

- 徐飞
- 民工精髓V
- 叔叔
- 缺乏情怀的工业党

前后端协作的研发模式

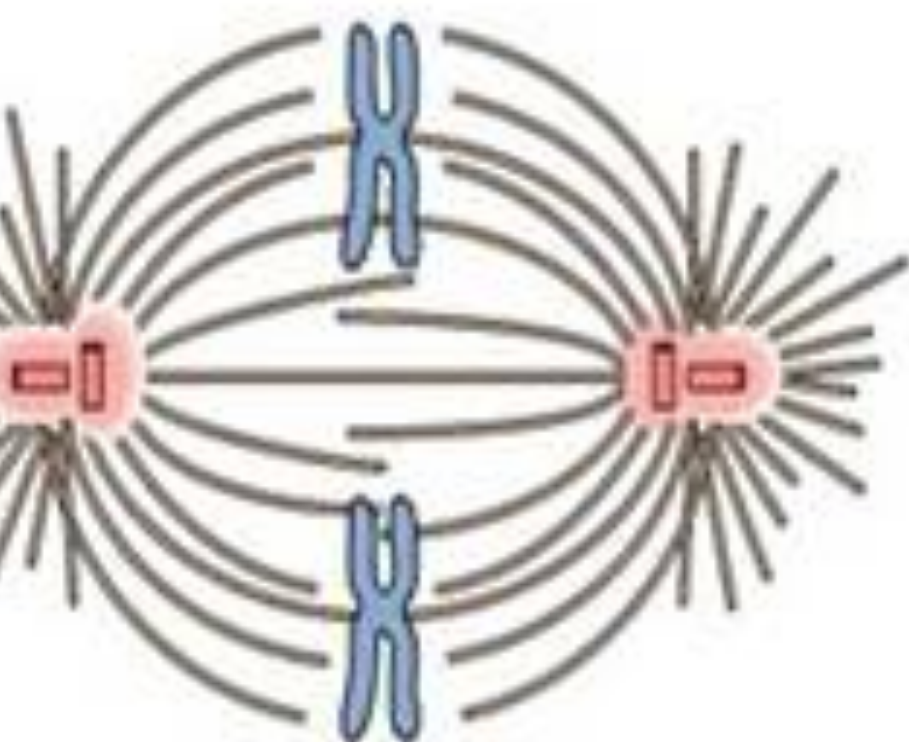
前端领域的探索

- 工程体系
- 跨端实践
- NodeJS服务
- 前后端协作相关

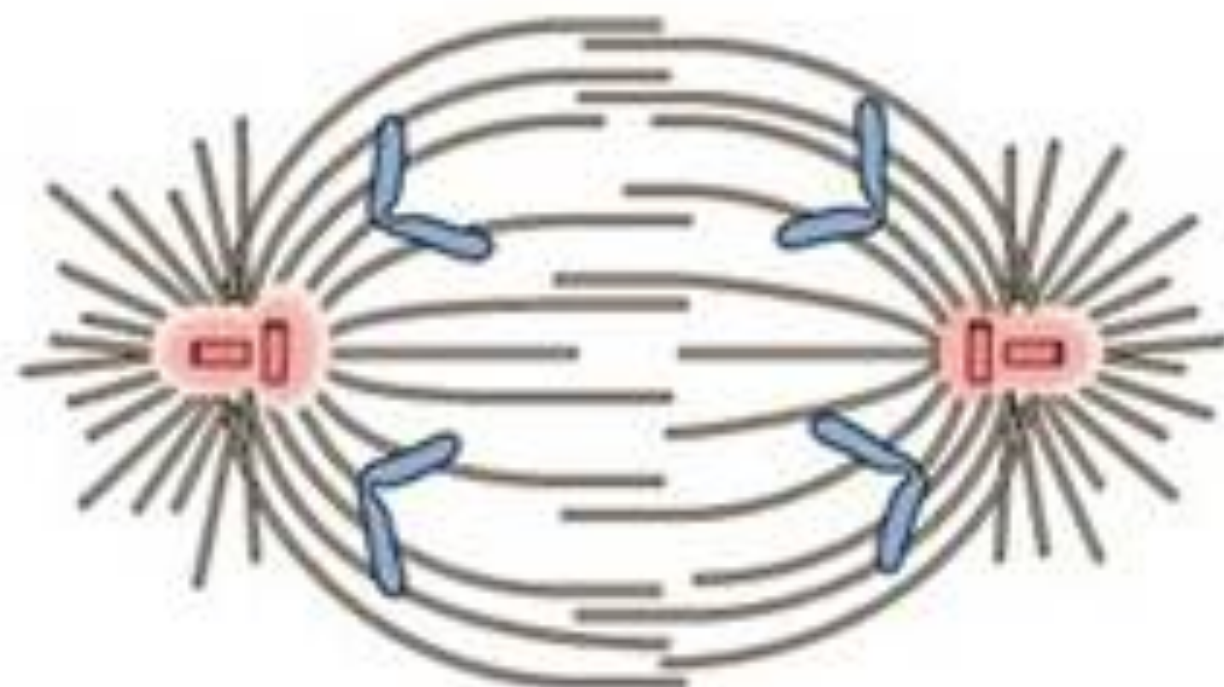
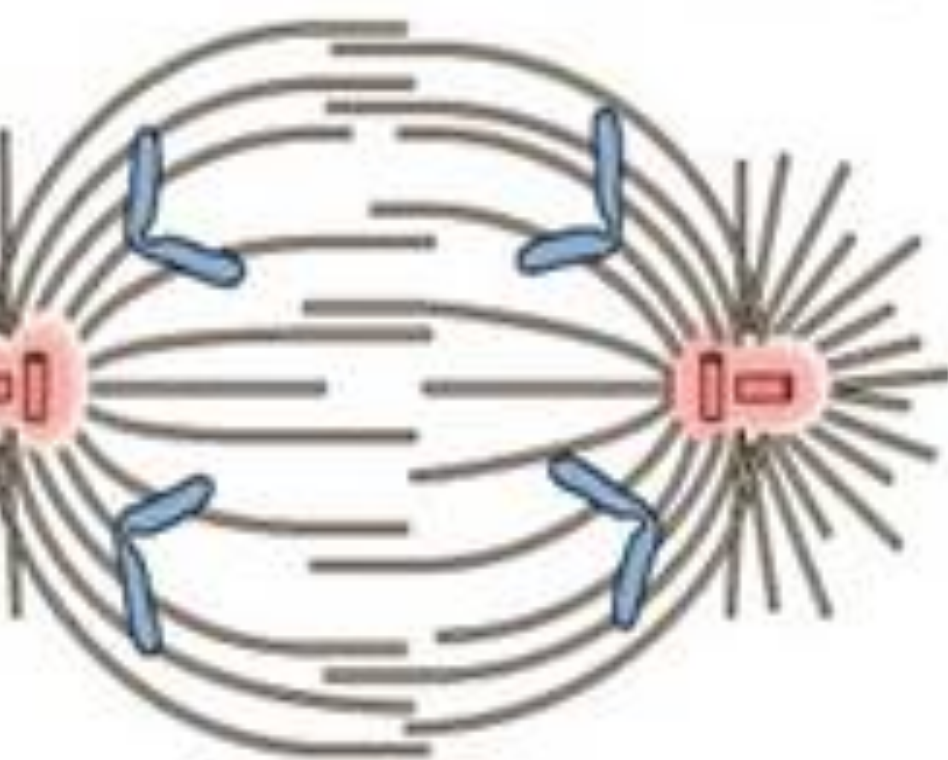
典型研发流程

- 前端独立构建、发布
- 后端独立构建、发布
- 前后端通过类似 swagger 的约定沟通

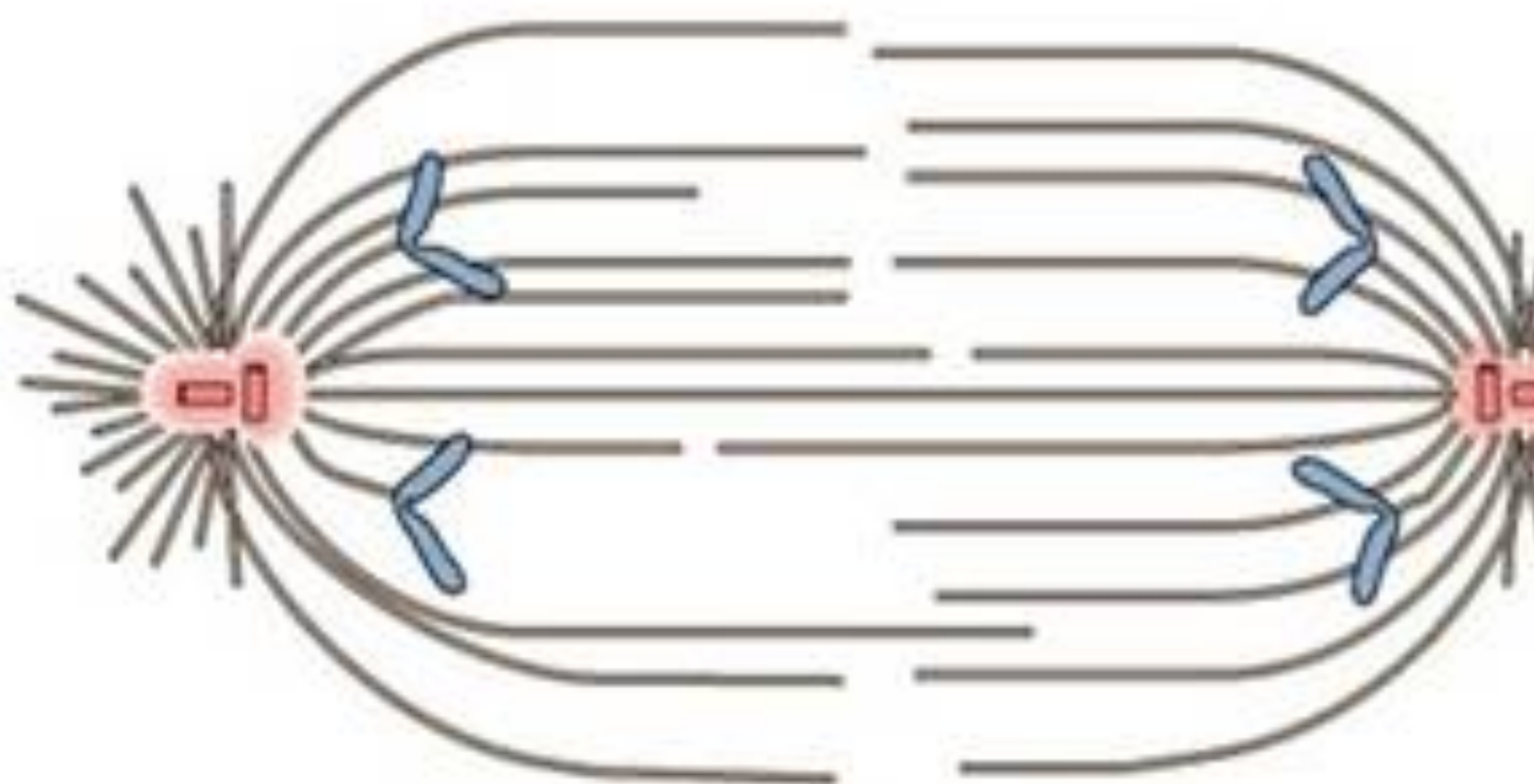
协作的痛点



Anaphase A
(chromosome-to-pol
movement)



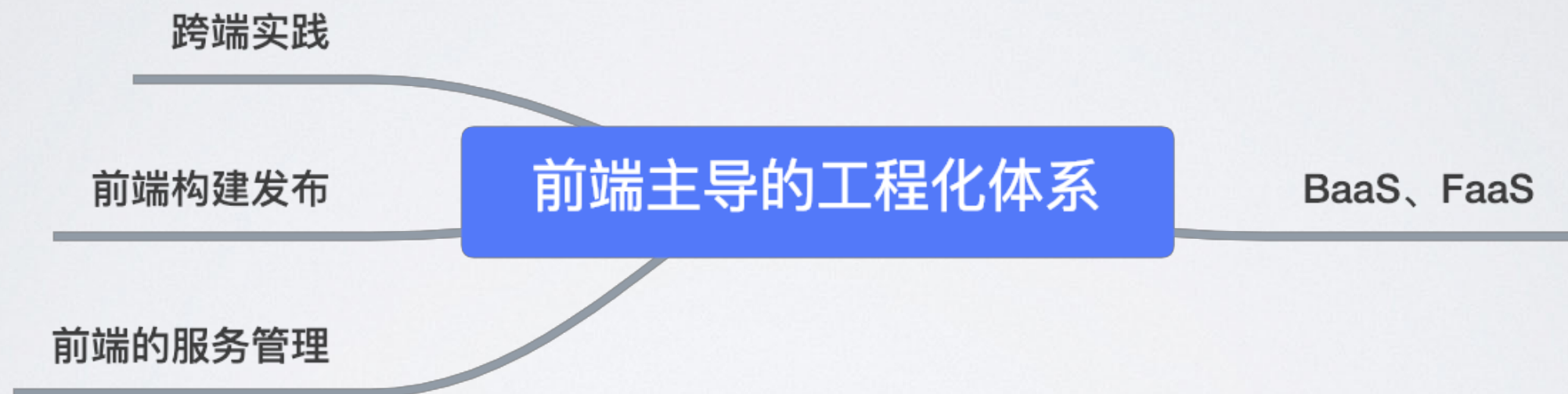
Anaphase B
(pole-pole separation)



哑铃型研发流程

如何改进呢？

前端主导的工程体系



前后端融合的模式

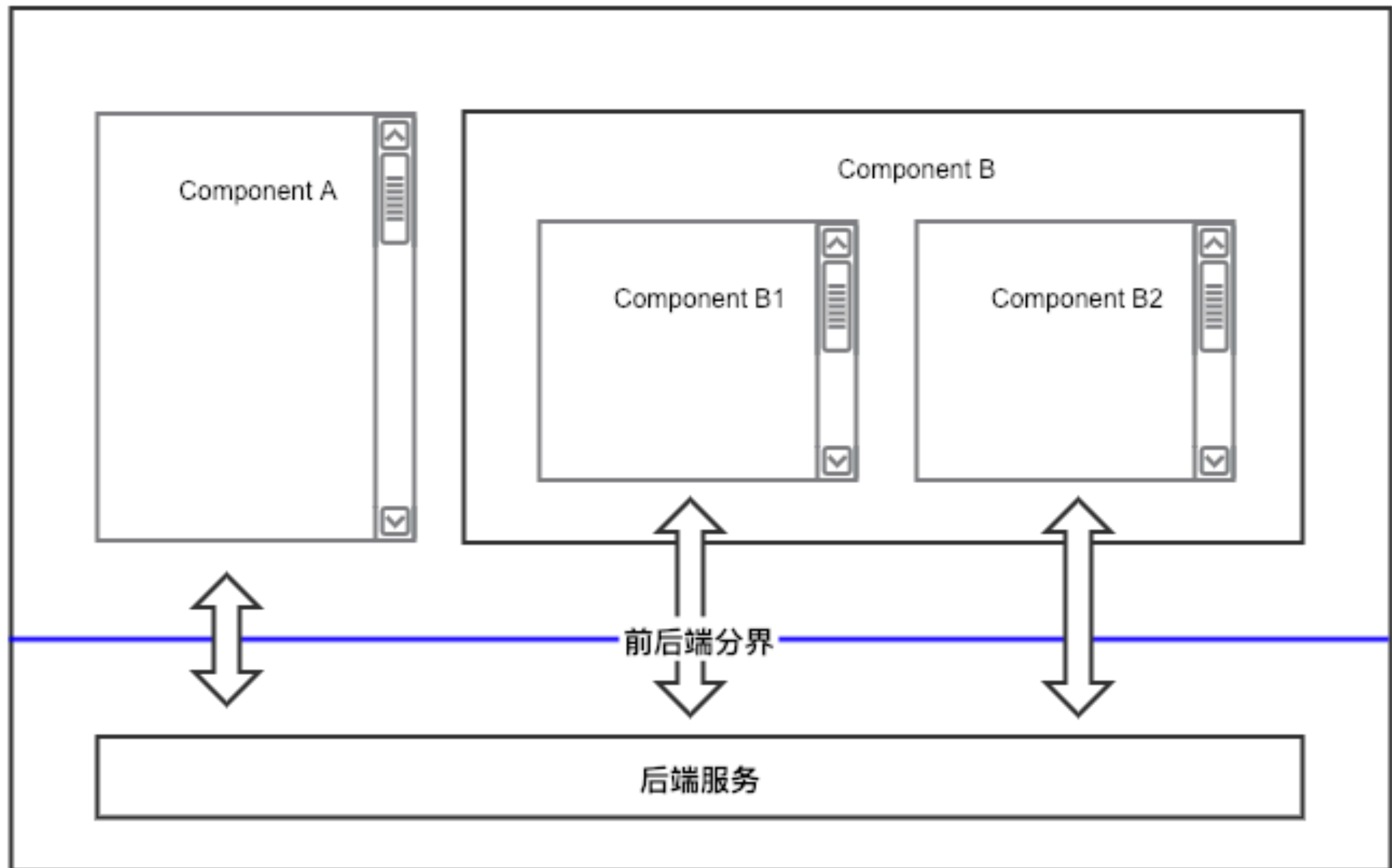


后端主导的工程体系

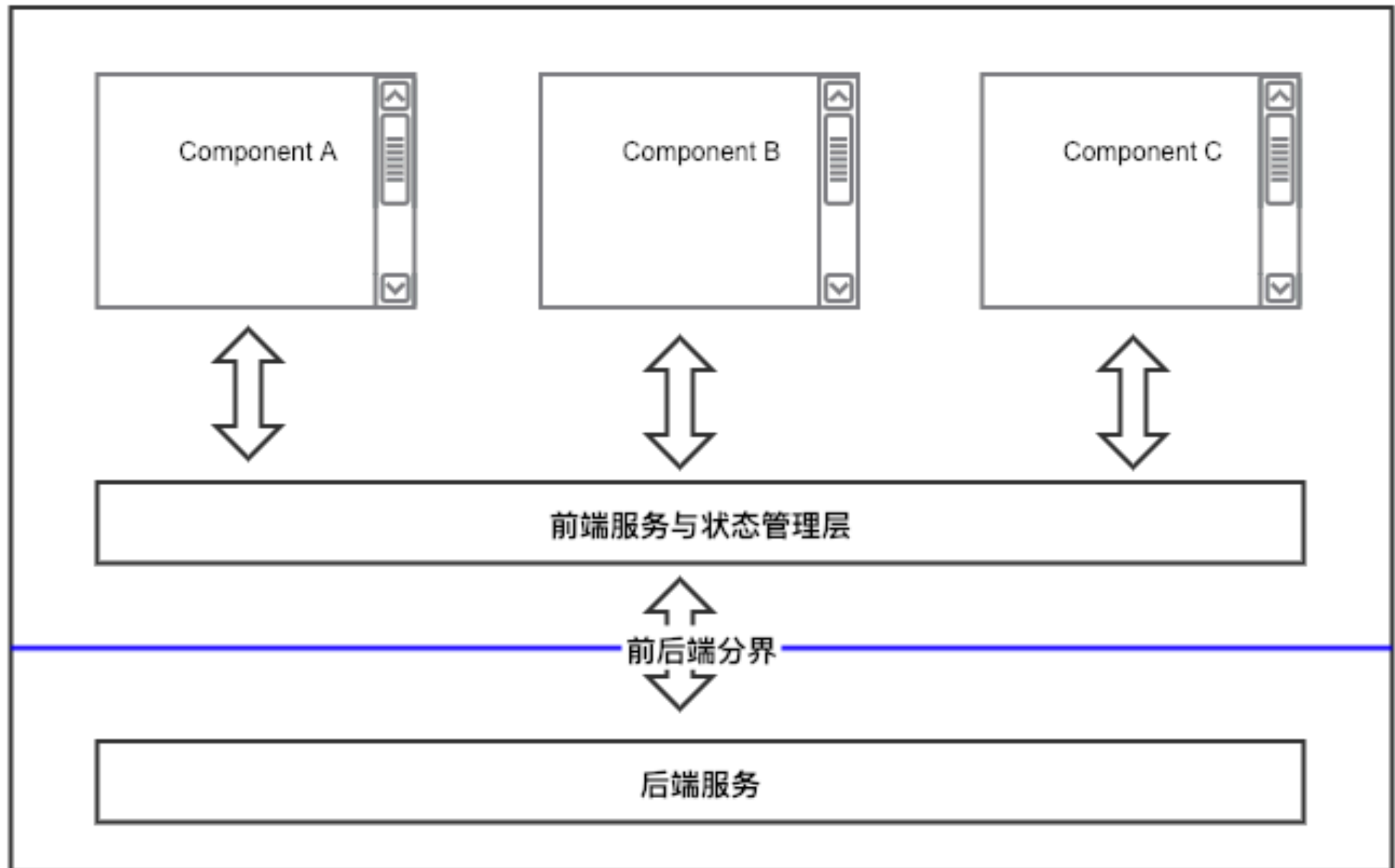


组件化

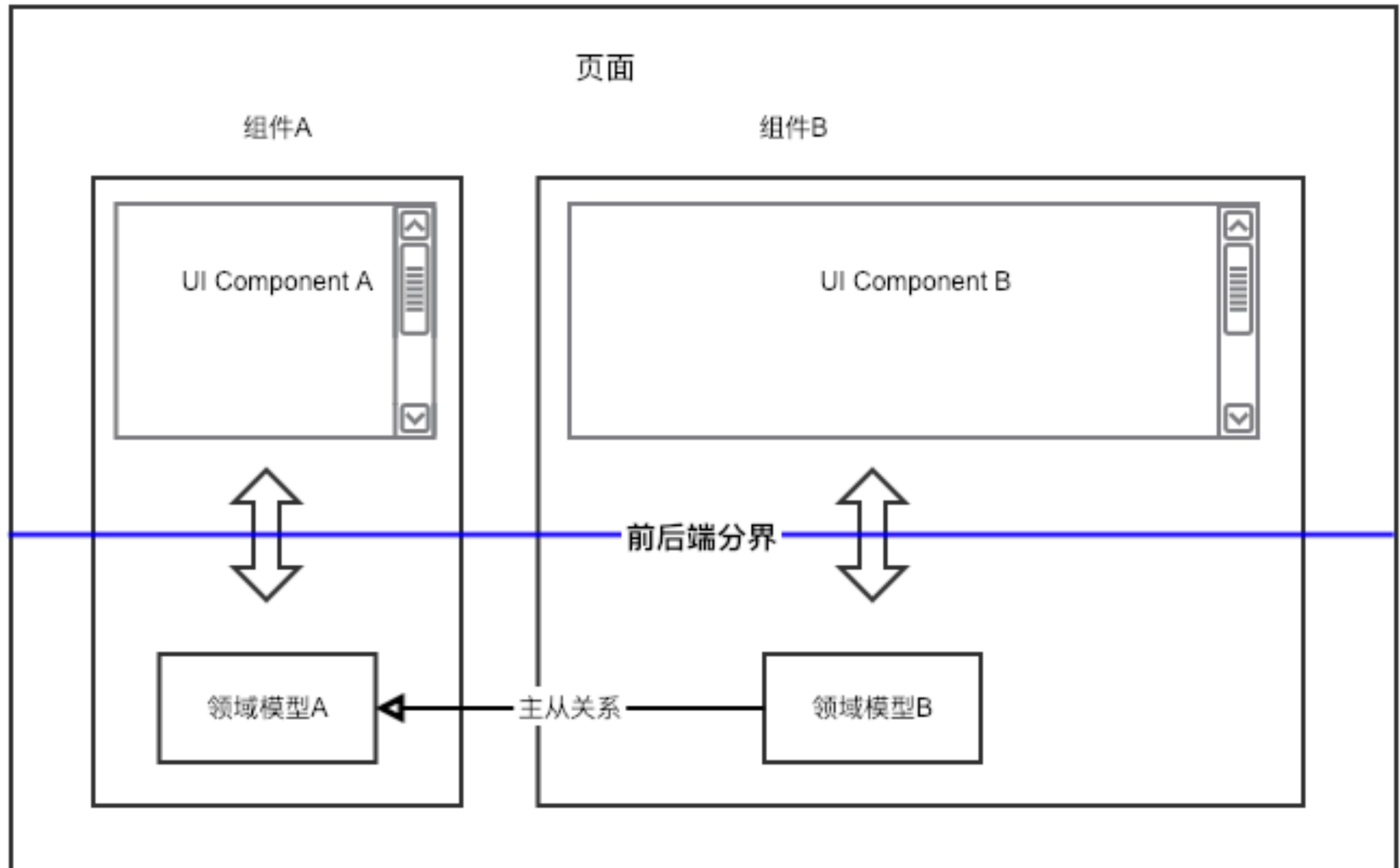
前端不分层的组件化体系



前端分层的组件化体系



端到端组件



更多思考

组件化实施路径的选择

- 前端跟后端，哪个更模式化？
- 与其他系统的集成方式是怎样？
- 视图变更与复用程度如何？
- 人员技能状况如何？
- 视图是“写”出来的还是“配置”出来的？

世界到底是平的吗？



横看成岭侧成峰，远近高低各不同。
不识庐山真面目，只缘身在此山中。

——苏轼

Q & A